

GRAU App Anleitung/Manual



13:30



GRAU

Meine Netzwerke

Geräte in der Nähe

Demo zeigen

4	Über die GRAU-App
5	Erste Anwendung
6	Bedienung
7	Netzwerke
9	Updates
10	Leuchten konfigurieren
14	Leuchten hinzufügen
16	Leuchten entkoppeln
17	Leuchten gruppieren
18	Szenen
19	Animationen
20	Timer
40	Impressum

Über die GRAU-App



Alle Team-Leuchten lassen sich auch ohne die GRAU-App nutzen. Wir empfehlen die Verwendung der App, da diese es ermöglicht, existierende Voreinstellungen zu ändern oder Leuchten über Geräte wie Smartphone und Tablet zu steuern. Der Bewegungsmelder kann auch ohne die App deaktiviert werden, indem man den Smart-Touch-Schalter an der Leuchte viermal drückt.

Info

Wenn der Bewegungsmelder abgeschaltet ist, leuchtet die LED am Sensor blau.

Download

QR-Code einscannen und GRAU-App herunterladen.



iOS



Android

Erste Anwendung



Lade die GRAU-App aus dem Apple App Store oder dem Google Play Store herunter. Alternativ kannst du auch die Casambi-App verwenden.

- Schalte alle GRAU-Leuchten ein, die mithilfe der App gesteuert werden sollen.
- Öffne die App und erlaube die Verwendung von Bluetooth. Die Verknüpfung mit Kamera und Standort kann ebenfalls hilfreich sein, ist aber nur für bestimmte Funktionen erforderlich.
- Die App findet automatisch alle kompatiblen Leuchten, die eingeschaltet sind.
- Tippe auf *In Gebrauch nehmen*, *Alle Leuchten in Gebrauch nehmen* oder *Alle Leuchten hinzufügen zu: Mein Netzwerk*.
- Die GRAU-App fasst alle ausgewählten Leuchten zu einem Netzwerk zusammen und öffnet automatisch das Menü *Leuchten*.

Tipp 1

Möchtest du anderen Benutzern den Zugang zum Netzwerk erlauben, gehe zum Kapitel *Netzwerke* und dort zum Punkt *Netzwerke freigeben*.






Tipp 2

Möchtest du die Leuchten in verschiedenen Netzwerken nutzen, kannst du die Netzwerke auch zuerst definieren. Um Leuchten von einem Netzwerk in ein anderes zu übertragen, müssen sie erst vom alten Netzwerk entkoppelt werden. Dadurch werden die Einstellungen, die du bereits für die jeweilige Leuchte gespeichert hast, zurückgesetzt.

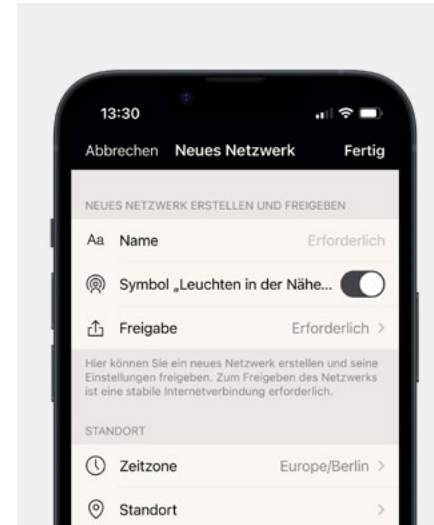
Bedienung



Im Menüpunkt *Leuchten* wird jede deiner Leuchten als Symbol dargestellt. Mit folgenden Gesten kannst du sie steuern:

-  Auf das Leuchten-Symbol tippen, um die Leuchte ein- oder auszuschalten.
-  Horizontal über das Symbol wischen, um die Helligkeit anzupassen.
-  Vertikal über das Symbol wischen, um die Farbtemperatur anzupassen – diese Funktion gibt es nur bei Leuchten mit Color Tune.
-  Das Leuchten-Symbol gedrückt halten, um direkt zu den Dimm- und Sensoreinstellungen zu gelangen.
-  Zweimal auf das Symbol tippen, um das Menü mit den ausführlichen Einstellungen zu öffnen.

Netzwerke



Ein neues Netzwerk kann bei der ersten Verwendung der App oder auch später eingerichtet und angepasst werden.

- Über den Menüpunkt *Mehr* gelangt man zu Netzwerkkonfiguration. Dort auf *Neues Netzwerk* tippen und die Firmware *Evolution* wählen.
- Benenne dein Netzwerk.
- Möchtest du Einstellungen mit *Timer* verwenden, ist es sinnvoll, deinen Standort anzugeben – so lassen sich zum Beispiel Sonnenaufgangs- und Sonnenuntergangszeiten integrieren.
- Auf *Freigabe* tippen, um den Freigabemodus festzulegen. Ein nicht freigegebenes Netzwerk kann bei Verlust oder Beschädigung des Geräts, auf dem sich die App befindet, nicht wiederhergestellt werden. Wir empfehlen, dein Netzwerk mit einem Passwort zu schützen
- Füge eine Administrator-E-Mail und ein Passwort für das Netzwerk hinzu. Die Angabe der E-Mail-Adresse ist notwendig für den Remote-Zugriff und um gegebenenfalls das Passwort zurücksetzen zu können.



Netzwerke freigeben

Damit andere Nutzer (oder verschiedene Geräte) das Netzwerk steuern können, müssen die Freigabeeinstellungen geändert werden:

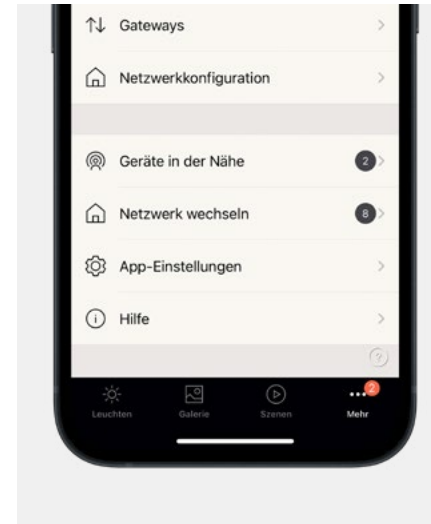
Über den Menüpunkt *Mehr* gelangst du zur *Netzwerkconfiguration*. Dort kannst du auf *Freigabe* tippen und zwischen vier verschiedenen Freigabemodi wählen:

- Nur für Administrator
- Passwortgeschützt
- Nicht freigegeben
- Offen

Nutzerebenen

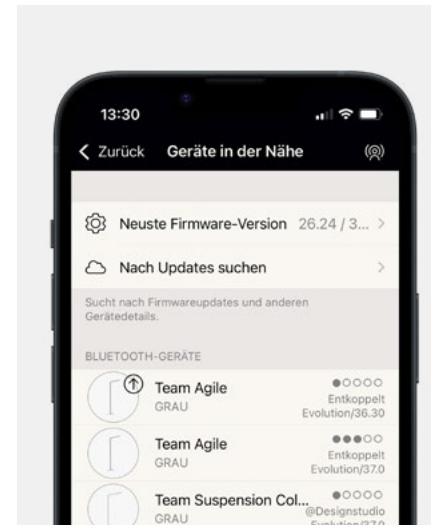
Die App unterscheidet drei verschiedene Nutzerebenen: *Administrator*, *Manager* und *Benutzer*. Ein Benutzer kann das Netzwerk verwenden, ein Manager kann auch Netzwerkeinstellungen anpassen. Nur ein Administrator hat die Befugnis, Netzwerke zu entfernen oder Freigaben und Passwörter zu ändern.

Updates



Um über neue Funktionen und Fehlerbehebungen auf dem neuesten Stand zu bleiben, empfehlen wir, regelmäßige Updates durchzuführen. Diese müssen manuell abgerufen werden.

- Tippe dafür im Menüpunkt *Mehr* auf *Geräte in der Nähe*. Dort findet sich der Punkt *Nach Updates suchen*, über den sich die allgemeine Firmware für alle Geräte aktualisieren lässt.
- Zusätzlich erscheint neben Leuchten, bei denen auch für die Funktionsfirmware ein Update bereit steht, ein kleiner Pfeil. Diese Leuchten lassen sich nun einzeln updaten.



Leuchten konfigurieren



Es gibt zwei Möglichkeiten, deine GRAU-Leuchte zu konfigurieren und im Alltag zu steuern.

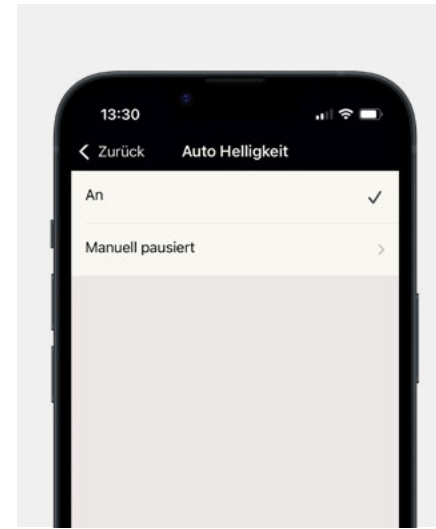
Schnelle Anpassung

Halte im Menüpunkt *Leuchten* das Leuchten-Symbol gedrückt, um die Dimm- und Sensoreinstellungen für die jeweilige Leuchte zu öffnen.



Mit einem Wischen lässt sich in den Dimm- und Sensoreinstellungen die Helligkeit der Leuchte variieren. Ein Tippen schaltet den Bewegungssensor ein oder aus.

Ist Auto-Helligkeit aktiviert, passt sich die Leuchte automatisch an die Umgebungshelligkeit an. So bleibt die Helligkeit unterhalb der Leuchte stets konstant.



Detaillierte Anpassung

Tippe im Menüpunkt *Leuchten* zweimal auf das Leuchten-Symbol, um die ausführlichen Einstellungen für die jeweilige Leuchte zu öffnen.

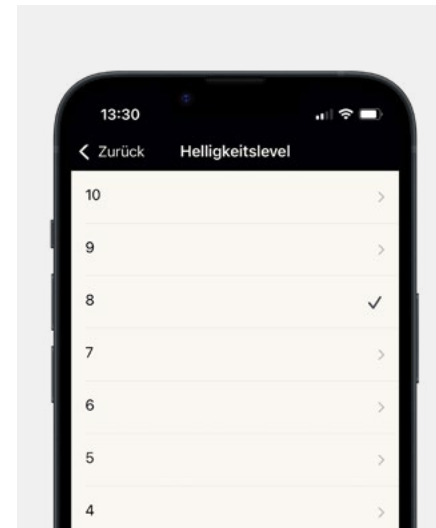
Name

Befinden sich mehrere Leuchten des gleichen Typs im Netzwerk, empfiehlt es sich, die Leuchten unterschiedlich zu benennen – etwa nach Räumen oder Arbeitsplätzen.

Auto-Helligkeit

Ist Auto-Helligkeit aktiviert, passt sich die Leuchte automatisch an die Umgebungshelligkeit an. So bleibt die Helligkeit unterhalb der Leuchte stets konstant. In dem Fall gibt es zwei Einstellungen:

- An: Wird die Helligkeit bei aktivierter Auto-Helligkeit manuell am Smart-Touch-Schalter verändert, übernimmt der Sensor diese Einstellung als neue Auto-Helligkeit.
- Manuell pausiert: Wird bei aktivierter Auto-Helligkeit manuell am Schalter nachgeregelt, schaltet sich die Auto-Helligkeit ab.



Helligkeitslevel

Legt fest, wie hell das Licht bei Aktivierung der Leuchte scheint. Der Wert steht im Verhältnis zur maximalen Helligkeit, zum Beispiel: 9 = 90%.



Lichtverhältnis

Hier lässt sich das Verhältnis aus direktem und indirektem Licht einstellen. Im Standard-Modus gibt die Leuchte 90% indirektes und 10% direktes Licht ab.

Bewegungssensor

Wenn der Bewegungsmelder aktiviert ist, kann er in zwei Modi arbeiten:

- An: voll automatisch
- Manueller Start: Für die erste Aktivierung der Leuchte ist ein Tippen auf den Smart-Touch-Schalter notwendig.

Bewegungszeit

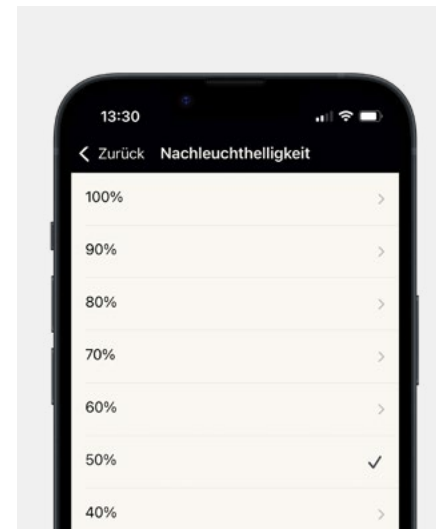
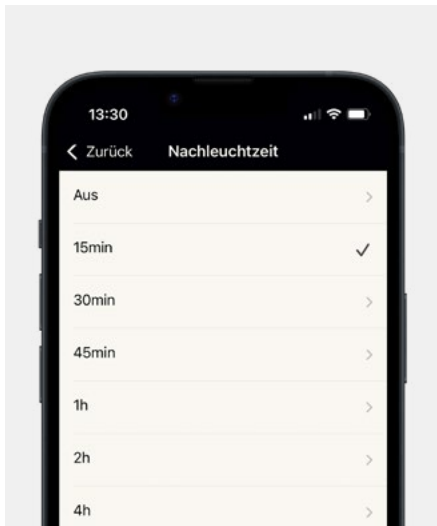
Die Bewegungszeit definiert die Zeitspanne, nach der sich die Leuchte abschaltet oder in die Nachleuchtzeit wechselt, sofern keine Bewegung mehr erfasst wird.

Bewegungsempfindlichkeit

Je höher dieser Wert eingestellt ist, desto empfindlicher reagiert der Sensor auf Bewegungen in der Umgebung.

Nachleuchtzeit

Nach Ablauf der Bewegungszeit kann die Leuchte für einen bestimmten Zeitraum auf einem definierten Lichtniveau weiterleuchten. Die Helligkeit in der Nachleuchtzeit kann mit der Nachleuchthelligkeit definiert werden.



Nachleuchthelligkeit

Die Helligkeit der Leuchte in diesem Zeitraum lässt sich zwischen 10% und 100% einstellen.

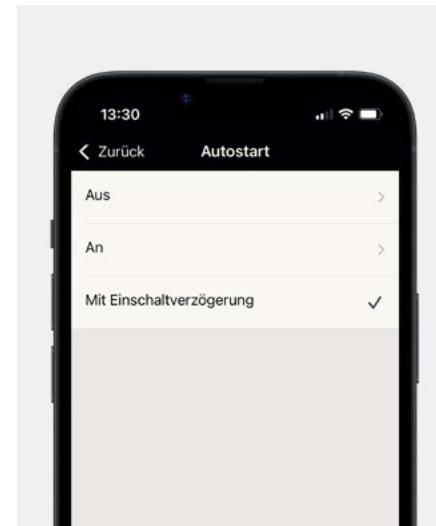
Schwarmmodus

Gruppierte Leuchten können ohne eigene Bewegungserfassung mit anderen Leuchten mitleuchten, wenn diese eine Bewegung feststellen.*

Autostart

Für Leuchten, die beispielsweise an geschalteten Steckdosen angeschlossen sind, kann definiert werden, wie sie sich bei Spannungswiederkehr verhalten.

- Aus: Die Leuchte bleibt aus.
- Ein: Die Leuchte schaltet sich ohne Bewegungserkennung oder Berührung des Smart-Touch-Schalters an.
- Zeitverzögert: Um bei mehreren Leuchten Schwierigkeiten mit dem Einschaltstrom zu vermeiden, schalten diese sich leicht zeitverzögert an.



*Diese Funktion wird erst mit einem zukünftigen Update zur Verfügung stehen.

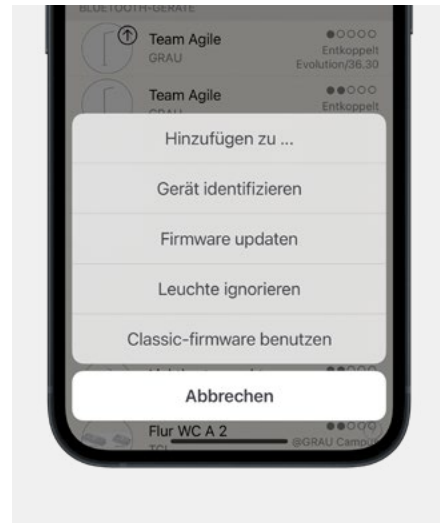
Leuchten hinzufügen



Es gibt zwei unterschiedliche Wege, Leuchten in ein Netzwerk zu integrieren.

Geöffnete App

Ist die App bereits geöffnet, wählst du im Startbildschirm die Option *Geräte in der Nähe*. Nun sind alle eingeschalteten GRAU-Leuchten in der Umgebung sichtbar. Leuchten, die zum Netzwerk hinzugefügt werden sollen, müssen sich mindestens im Stand-by-Modus befinden. Die gewünschte Leuchte per Tippen auswählen.



Tippt man auf *Gerät identifizieren*, beginnt die ausgewählte Leuchte im Raum zu blinken. So wird sichergestellt, dass die richtige Leuchte hinzugefügt wird.

Anschließend im Menü auf *Hinzufügen zu ...* tippen und das gewünschte Netzwerk auswählen.



Beim Öffnen der App

Wird die App neu geöffnet, erscheint automatisch das Fenster *Neues Gerät gefunden*. Durch Tippen auf *Hinzufügen zu [Netzwerkname]* wird die neue Leuchte Teil deines Netzwerks. Tippst du auf *Einzel hinzufügen*, lassen sich ausführlichere Einstellungen vornehmen. Du kannst die Leuchte zum Beispiel gleich benennen, sie einer Gruppe zuweisen oder eine neue Gruppe für sie erstellen.

Sollte die falsche Leuchte blinken, kannst du eine andere Leuchte aussuchen, in dem du auf *Ein anderes [Gerät] wählen* tippst.

Weitere Leuchten hinzufügen

Um weitere Leuchten in das Netzwerk zu integrieren, tippe in der unteren rechten Bildschirmcke auf den Menüpunkt *Mehr* und anschließend auf *Geräte in der Nähe*. Nun verfahren wie im Punkt *Geöffnete App* beschrieben.

Leuchten entkoppeln



Möchtest du eine Leuchte in einem anderen Netzwerk nutzen, muss diese erst aus ihrem Netzwerk entkoppelt werden, denn Leuchten können nur Teil eines einzigen Netzwerks sein.

Sollte die App Leuchten nicht finden, kann es also sein, dass diese bereits mit einem anderen Netzwerk verbunden sind und dadurch kein Zugriff möglich ist. In diesem Fall müssen die jeweiligen Leuchten erst entkoppelt werden.

Dafür im Menüpunkt *Mehr* auf *Geräte in meiner Nähe* tippen. Die zu entkoppelnde Leuchte antippen und *Gerät entkoppeln* wählen. Die Leuchte wird entkoppelt, wenn du über die benötigten Änderungsrechte verfügst.

Leuchten gruppieren



Du kannst Leuchten zu einer Gruppe zusammenfassen, um sie leichter zu organisieren. Innerhalb der Gruppe lassen sich dann gemeinsame Merkmale festlegen, etwa zur Dimmung oder zur Farbtemperatur. Es gibt zwei Möglichkeiten, eine Gruppe zu erstellen:

Im Menü *Gruppe*

Tippe in der oberen linken Ecke des Bildschirms auf den Menüpunkt *Gruppe*. Wähle die Leuchten, die zu einer Gruppe gehören sollen, durch Antippen aus.

Mit den Symbolen *+ / -* können Leuchten, die sich nicht bereits in einer anderen Gruppe befinden, ausgewählt oder wieder aus der Auswahl entfernt werden.



Erstelle die Gruppe mit einem Tippen auf das Ordner-Symbol. Benenne die Gruppe und speichere sie, indem du auf *Neue Gruppe hinzufügen* und anschließend auf *Fertig* tippst.

Drag & Drop

Tippe in der oberen rechten Ecke des Bildschirms auf *Bearbeiten*. Ziehe die Leuchten-Symbole übereinander, um eine Gruppe zu erstellen. Tippe doppelt auf die Gruppe, um sie zu öffnen. Tippe auf den Gruppennamen, um ihn zu ändern und mit *Fertig* zu speichern.

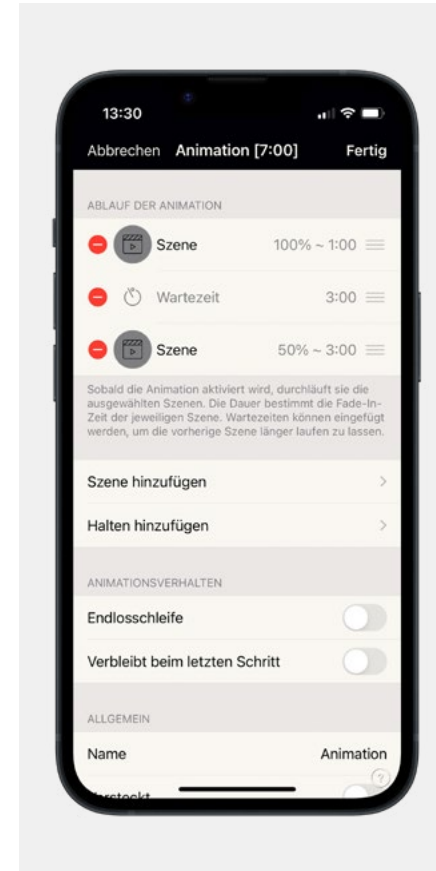
Szenen



Im Menüpunkt *Szenen* lassen sich verschiedene Lichtsituationen für unterschiedliche Umgebungen, Anlässe oder Stimmungen programmieren.

- Tippe dafür auf *Szene hinzufügen* und lege einen Namen für die Szene fest. Wähle dann eine oder mehrere Leuchten aus.
- Die einzelnen Leuchten einer Szene können separat reguliert werden. Wenn du dir für alle die gleichen Merkmale (wie Dimmung oder Farbtemperatur) wünschst, definiere die Einstellungen über den Menüpunkt *Leuchten* der Szene. Tippe auf *Fertig*, um deine Einstellungen zu speichern.
- Möchtest du weitere Szenen erstellen, tippe in der oberen rechten Ecke des Bildschirms auf *Bearbeiten* und dann auf *+*.

Animationen



Im Menü *Szenen* können auch sogenannte Animationen erstellt werden. Dabei handelt es sich um Folgen von Szenen, die ineinander übergehen. Animationen können endlos wiedergegeben werden.

- Tippe zum Erstellen einer Animation im Menü *Szenen* auf *Bearbeiten* und dann auf *+*. Lege einen Namen fest und bestätige mit *Animation hinzufügen*.
- Nun entscheidest du, welche bestehenden Szenen Teil der Animation sein sollen. Dafür wählst du unter *Szene hinzufügen* die gewünschte Szene aus (im Beispiel links sind es die Szenen mit den Namen 50% und 100%).
- In der Liste lässt sich für jede Szene die sogenannte *Fade-In-Zeit* bestimmen, die regelt, wie lange der Übergang von einer Szene in die nächste dauert (im Beispiel: zehn Sekunden).
- Unter *Halten hinzufügen* kannst du die Wartezeit der Szene auswählen. Dies ist der Zeitraum, über den die Szene aktiv ist und sich nicht verändert (im Beispiel: drei Minuten).
- Du kannst festlegen, ob die Animation in Endlosschleife wiederholt wird oder am Ende der Animation die letzte Szene eingestellt bleibt. Anschließend speicherst du, indem du auf *Fertig* tippst.

Timer



Mit Timern lassen sich Szenen und Animationen zu bestimmten Zeiten automatisch ein- und ausschalten.

- Tippe dafür im Menüpunkt *Mehr* auf *Timer*, dann auf *Bearbeiten* und schließlich auf *+*.
- Gehe zu *Ausgewählte Szenen* und wähle dort die Szene oder Animation aus, die per Timer gesteuert werden soll. Anschließend speicherst du, indem du auf *Fertig* tippst.
- Unter *Schaltet EIN* lässt sich die Einschaltzeit des Timers festlegen. Durch das Tippen auf einzelne Wochentage wird der Timer an diesen Tagen aktiviert oder deaktiviert. Der Menüpunkt *Schaltet AUS* legt die Ausschaltzeit des Timers fest.
- Mit der *Ausblendzeit* lässt sich das Tempo festlegen, in dem der Timer die Szene hoch- oder herunterfährt.
- Abschließend kannst du den Timer durch Tippen auf *Fertig* aktivieren.

Tipp

Auch Sensoren lassen sich in Szenen programmieren. So können zum Beispiel alle Bewegungssensoren am Abend aktiviert werden – selbst wenn sie tagsüber an der Leuchte abgeschaltet worden sind. Das verhindert, dass Leuchten nachts unbeabsichtigt in Betrieb sind.

22	About the GRAU App
23	First time use
24	Light control
25	Networks
27	Updates
28	Configure luminaires
32	Add luminaires
34	Disconnect luminaires
35	Group luminaires
36	Scenes
37	Animations
38	Timer
40	Imprint

About the GRAU app



The Team series may also be used without the app. We recommend using the app because it allows you to change existing settings and control luminaires via smartphone or tablet.

A lamp's motion sensor can also be deactivated by pressing the smart touch switch four times.

Info

When the motion detector is switched off, the LED sensor lights blue.

Download (iOS)

Scan the QR code to download the GRAU app directly.

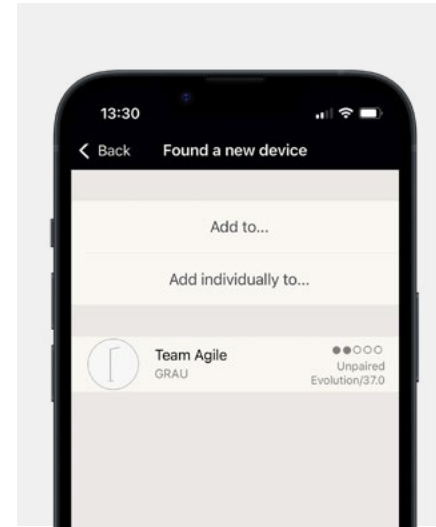


iOS



Android

First time use



Download the GRAU app from the Apple App Store or Google Play Store. Alternatively, you can also use the Casambi app.

- Switch on the GRAU luminaires that you want to control via the GRAU app.
- Open the app and enable the use of Bluetooth. Allowing access to camera and location connection can also be helpful, but is only required for certain functions.
- The app will automatically find all compatible lights that are switched on.
- Tap *Take into use*, *Take all luminaires into use* or *Add to 'My Network'*.
- The GRAU app combines all selected lights into one network and automatically opens the *Luminaire* menu.

Tip 1

If you want to allow other users to access the network, go to *Networks* and select *Share networks*.






Tip 2

If you want to use luminaires in different networks, you can also define your networks first. To transfer a luminaire from one network to another, it must first be disconnected from the old network. This will reset the settings that you have saved for the respective luminaire.

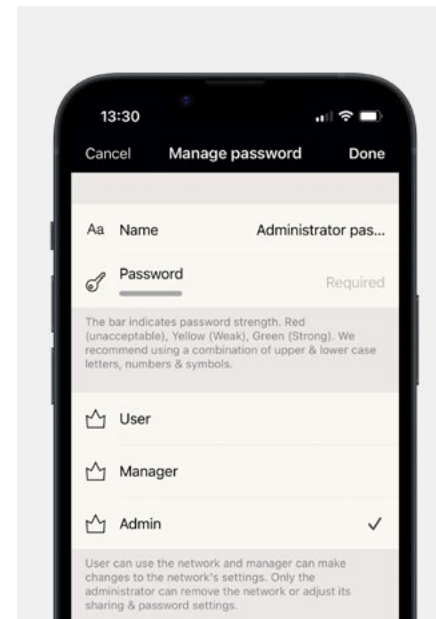
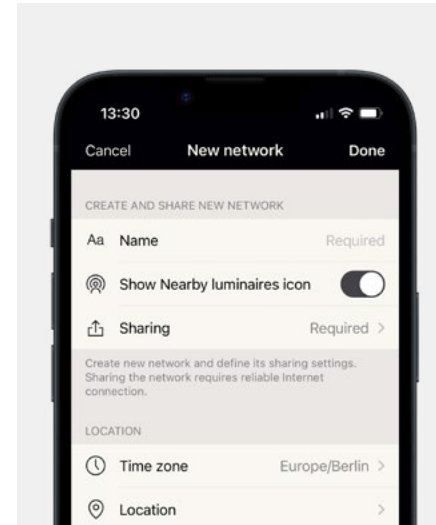
Light control



Under the menu section *Luminaires*, you will find each of your luminaires displayed as an icon. You can control them as follows:

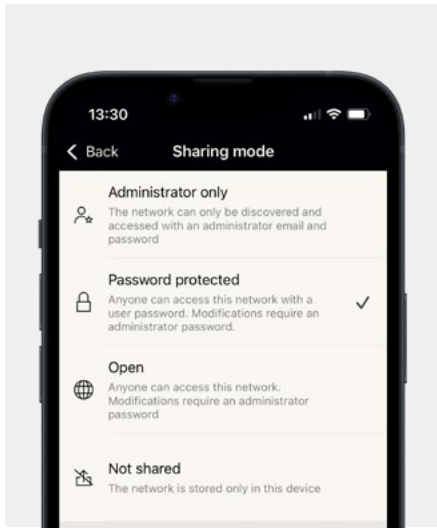
-  Tap the icon to switch the luminaire on or off.
-  Swipe horizontally over the icon to adjust the light brightness.
-  Swipe vertically across the icon to adjust the color temperature – this feature is only available on luminaires with Color Tune.
-  Press and hold the icon to go directly to dimming and sensor settings.
-  Tap the icon twice to open the detailed settings menu.

Networks



You can set up and customize a new network when using the app for the first time or later.

- The menu section *More* takes you to *Network setup*. Tap on *New network* and select the *Firmware Evolution*.
- Name your network
- If you want to use settings with *Timer*, it is useful to specify your location – this way the app can integrate local sunrise and sunset times.
- Tap on *Sharing* to set the sharing mode. Please note that a network that is not shared cannot be recovered if the device on which the app is located is lost or damaged. We recommend protecting your network with a password.
- Add an administrator e-mail address and network password. The email address is necessary for remote access and to reset the password if necessary.



Sharing networks

To allow other users (or different devices) to control a network, the sharing settings must be changed.

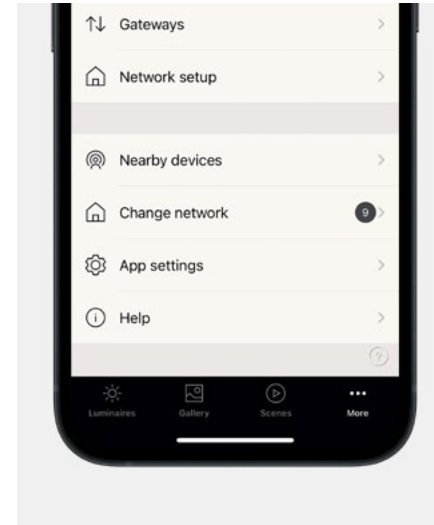
Under the menu section *More*, go to *Network setup*. Tap on *Sharing* and choose between four different sharing modes:

- Administrator only
- Password protected
- Open
- Not shared

User levels

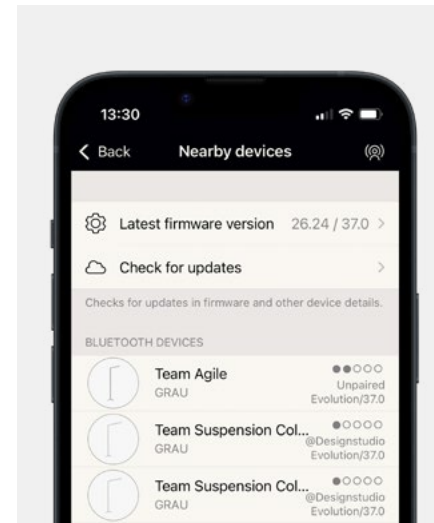
The app distinguishes three different user levels: *Admin*, *Manager*, and *User*. A user can use the network. A manager can also adjust network settings. The admin alone can remove networks, change sharing settings, and update passwords.

Updates



To benefit from the latest app features and any bug fixes, we recommend performing regular updates. These must be manually activated.

- Under *More* select *Nearby devices* and *Check for updates*. This will install any firmware updates across all devices.
- In addition, a small arrow will appear next to luminaires for which a function firmware update is available. These luminaires can be updated individually.



Configure luminaires



There are two ways to configure and control your GRAU luminaire in day to day use.

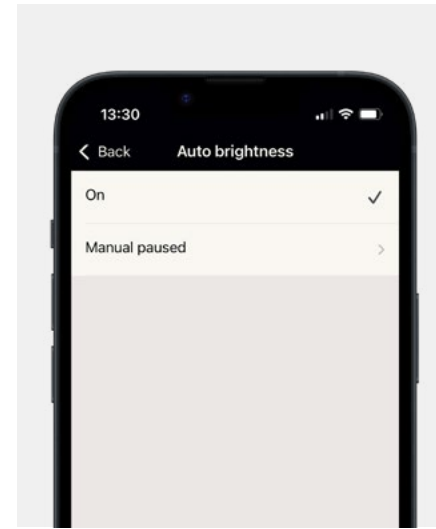
Quick customization

In the menu section *Luminaires*, press and hold the luminaire icon to open that luminaire's dimming and sensor settings.



With a swipe across the icon, you can adjust the brightness of the luminaire via dimming and sensor settings. A tap switches the motion sensor on or off.

If auto brightness is activated, the luminaire automatically adapts to ambient illumination. This means that the brightness level beneath the luminaire remains constant.



Detailed customization

Under the *Luminaires* menu section, double tap a luminaire icon to open detailed settings for that luminaire.

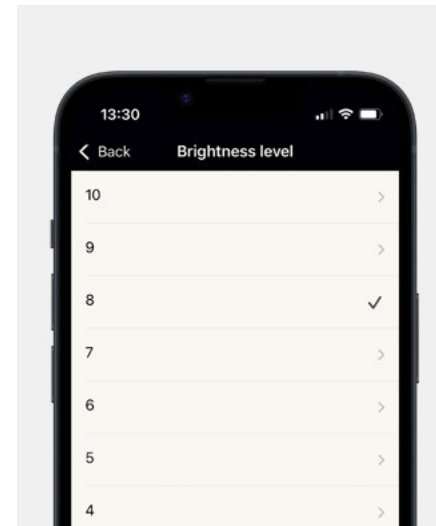
Name

If there are several luminaires of the same type in one network, it is helpful to name the luminaires individually – e.g. according to room or workstation.

Auto brightness

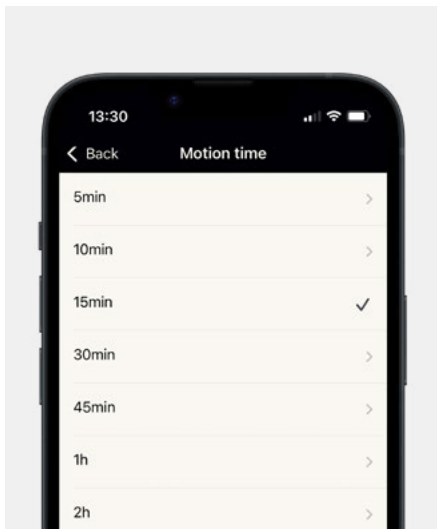
If auto brightness is activated, the luminaire automatically adapts to ambient illumination. This means that the brightness level beneath the luminaire remains constant. There are two auto brightness settings.

- On: If brightness is manually adjusted via the smart touch switch while auto brightness is activated, the sensor adopts as the new auto brightness setting.
- Manual pause: If the brightness is manually adjusted at the smart touch switch while auto brightness is activated, auto brightness turns off.



Brightness level

This determines the brightness of the luminaire. The value is in relation to maximum brightness, for example 9 = 90%.



Light balance

Here you can determine the ratio of direct to indirect light. In standard mode, the luminaire emits 90% indirect and 10% direct light.

Motion sensor

When the motion sensor is activated, it can operate in two modes:

- On: fully automatic.
- Manual start: First activation requires a tap on the luminaire's smart touch switch.

Motion time

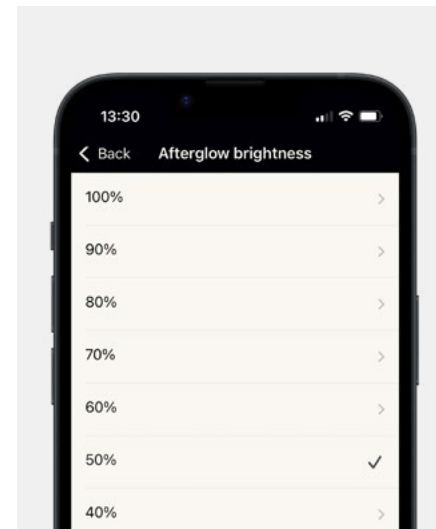
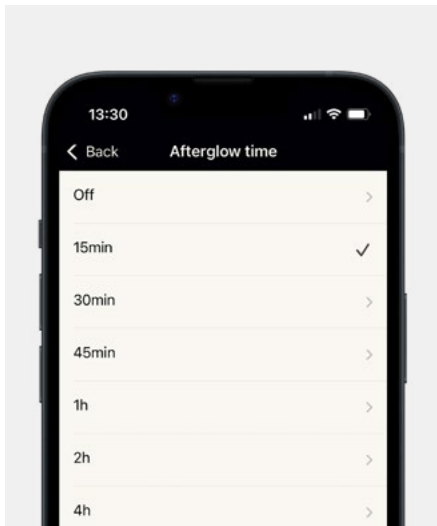
Motion time defines the time span after which the luminaire switches off, or changes to afterglow time, if no motion is detected.

Motion sensitivity

The higher this value is set, the more sensitive the sensor will react to movements in the environment.

Afterglow time

After the motion time has elapsed, the luminaire can continue to shine at a defined brightness level for a defined period of time. The brightness during the afterglow period can be defined at afterglow brightness.



Afterglow brightness

The brightness of the light in this period can be adjusted between 10% and 100%.

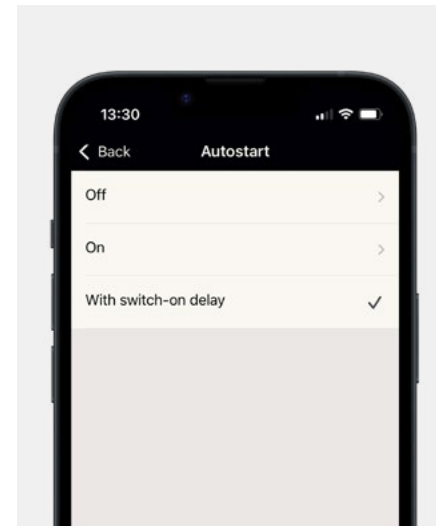
Swarm mode

If any lamp in a group detects movement, all lamps in the group will illuminate.*

Autostart

For luminaires that can be connected to power sockets, it is possible to define how they behave when plugged in:

- Off: The luminaire remains off.
- On: The luminaire switches on without motion detection or a tap on the Smart Touch switch.
- Time Delay: To avoid difficulties with the switch on current, the luminaire switches on with a slight time delay.



* This function will only be available with a future update.

Add luminaires

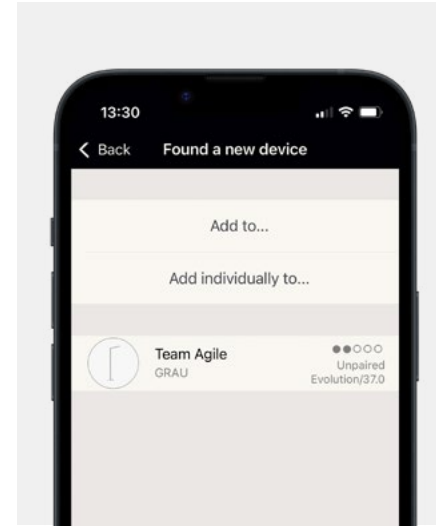
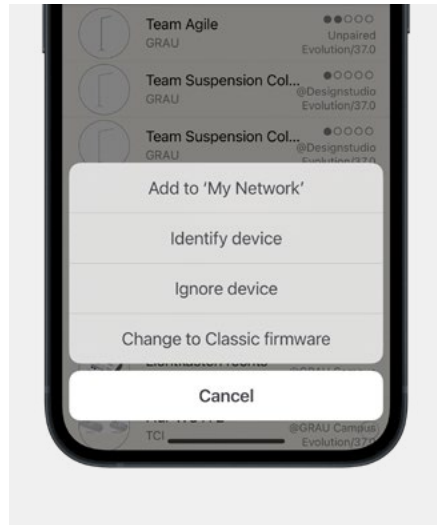


If you tap on *Identify device*, the selected luminaire will start to flash. This ensures that the correct luminaire is added. Tap *Add to ...* in the menu and select the desired network.

There are two different ways to integrate luminaires into a network.

With the app open

If the app is already open, select *Nearby devices* on the home screen. This will display all GRAU luminaires in the vicinity that are switched on. Luminaires to be added to the network must at least be on standby mode. Tap to select the desired luminaire.



When opening the app

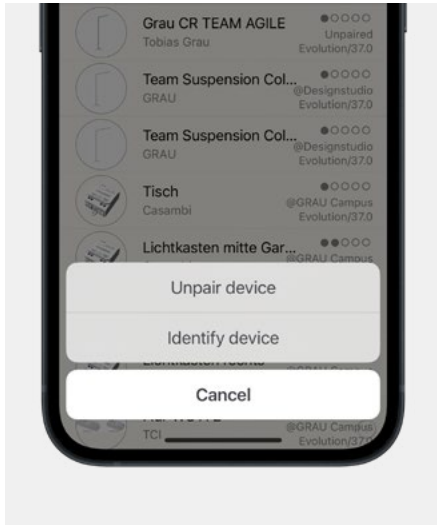
When the app has just been opened, the window *Found a new device* will appear automatically. By tapping *Add to (Network name)*, the new luminaire will become part of the network. If you tap *Add individually to ...*, you can program more detailed settings. For example, you can name the light, assign it to a group, or create a new group for it.

If the wrong luminaire is blinking, you can select another luminaire by tapping *Select another (device)*.

Add more luminaires

To add more luminaires to the network, tap in the lower right corner of the screen on the menu item *More* and then on *Nearby devices*. Now proceed as described under *With the app open*.

Disconnect luminaires



If you want to use a luminaire in another network, it must first be disconnected from its current network, because luminaires can only be part of one network.

If the app does not find a luminaire, it is possible that they are already connected to another network and cannot be accessed. In this case, the respective luminaire must also be disconnected.

Under the menu section *More* tap *Nearby devices*. Select the luminaire you want to disconnect and choose *Unpair device*. If the user has the necessary administrative access, the luminaire will be disconnected.

Group luminaires



You can group luminaires together to make it easier to configure them. Within the group, you can define common settings, such as dimming and color temperature. There are two ways to create a group:

In the menu section *Groups*

Tap on the upper left corner of the screen on the menu section *Groups*. Tap to select the luminaires that should belong to a group.

Use the $+/-$ symbols to select or deselect luminaires that are not already in another group.

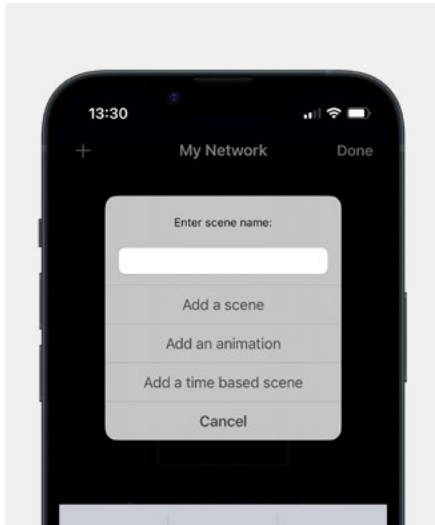
Create the group by tapping on the folder symbol. Name and save the group by tapping *Add a new group* and *Done*.

Drag & Drop

Tap *Edit* in the upper right corner of the screen. Drag light icons on top of each other to create a group. Double tap the group to open. Tap on the group name to edit and save with *Done*.



Scenes

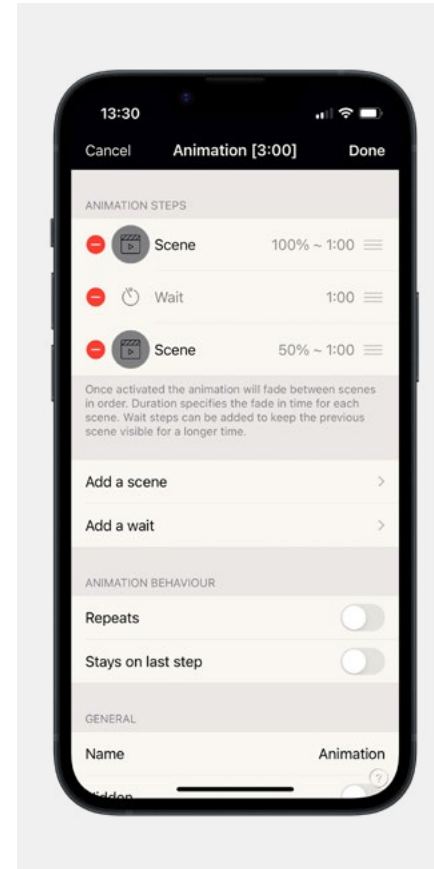


In the menu section *Scenes*, you can program different light situations for different environments, occasions or moods.

- Tap on *Add a scene* and define a name for the scene. Then select one or more luminaires.
- The individual luminaires in a scene can be programmed separately. If you want the same settings (like dimming or color temperature) for all luminaires, define the settings via the menu item *Luminaires* in the scene. Tap *Done* to save your scene.
- If you want to create more scenes, tap *Edit* in the upper right corner of the screen and tap *+*.



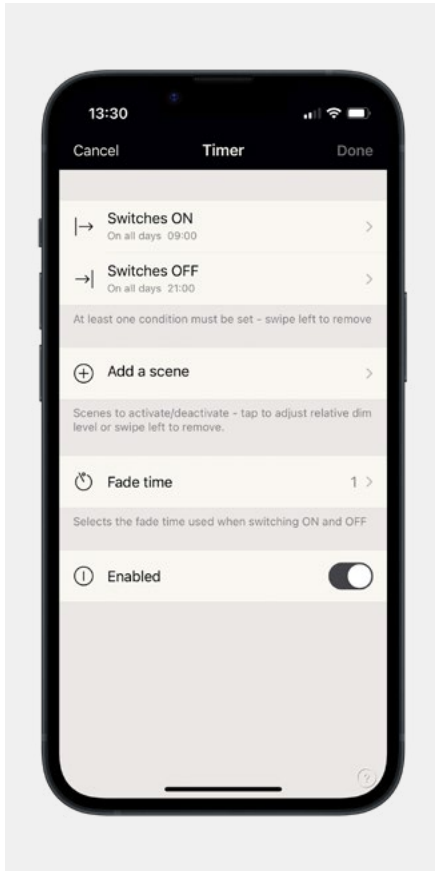
Animations



In the menu section *Scenes*, you can program so-called Animations. These are sequences of scenes that merge into one another. Animations can be played on an unlimited loop.

- To create an animation, tap *Edit* in the *Scenes* menu and then tap *+*. Set a name and confirm with *Add animation*.
- Now decide which existing scenes should be part of the animation. Select the desired scene under *Add a scene* (in the example on the left, the scenes with the names 100% have been selected).
- In the list, you can determine the so-called *fade-in time* for each scene, which controls how long the transition from one scene to the next takes (in the example: 10 seconds).
- Under *Add a wait*, you can select the wait time of the scene. This is the period of time during which the scene is active and does not change (in the example: 3 minutes).
- You can also determine whether the animation is repeated in an endless loop or whether the last scene remains set at the end of the animation. Save by tapping *Done*.

Timer



Through the timer function, scenes and animations can be automatically switched on and off at designated times.

- Under the menu section *More*, tap on *Timer*, then *Edit* and *+*.
- Go to *Add a scene*, and select the scene or animation that should be controlled by the timer. Save by tapping *Done*.
- Under *Switches ON*, you can set the Timer's switch-on time. Tap on individual days of the week to activate or deactivate the timer on these days. *Switches OFF* defines the Timer's switch-off time.
- Fade out time allows you to set the speed at which the timer activates or deactivates the scene.
- Activate the timer by tapping *Done*.

Tip

Sensors can also be programmed into scenes. For example, all motion sensors can be activated in the evening, even if they have been switched off at the luminaire during the day. This prevents luminaires from operating unintentionally at night.

Impressum/Imprint

Grau GmbH

Siemensstraße 35b

D-25462 Rellingen

www.grau.art

@grau